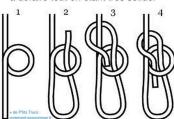


## Jeux à proposer à un enfant seul

1- Apprendre à faire des nœuds: Prendre à la bibliothèque et/ou sur internet des informations sur les nœuds. Imprimer les explications pour faire quelques nœuds et leurs utilités. (On peut acheter une longue corde et donner un bout, on peut demander aux élèves d'en apporter de la maison)

Le nœud de chaise est le nœud le plus pratique : il est facile à faire et à défaire tout en étant très solide.





# 2- Apprendre aux jeunes à créer un mot caché sur papier et/ou sur l'ordinateur :

Ex: https://www.educol.net/crosswordgenerator.php



- **3- <u>Jeux de cartes :</u>** (Demander aux élèves d'apporter un jeu de la maison ou en prêter un par groupe)
  - Solitaire https://www.regles-de-jeux.com/regle-du-solitaire/
  - Jeu du 14 <a href="https://www.momes.net/jeux/jeux-interieur/regle-des-jeux-de-cartes/regle-du-jeu-du-14-842000">https://www.momes.net/jeux/jeux-interieur/regle-des-jeux-de-cartes/regle-du-jeu-du-14-842000</a>





Jeu du cube <a href="https://www.cartesetjeux.com/details-a+quel+jeu+jouer+seul+avec+un+jeu+de+54+cartes-17.html">https://www.cartesetjeux.com/details-a+quel+jeu+jouer+seul+avec+un+jeu+de+54+cartes-17.html</a>









# 4- Imprimer des Sudokus



#### 5- Jeux de société solo ex:

-Magic Maze,



-The game,



-Harry Potter une année à Poudlard,



-Onirim,



-Vendredi,



-etc.





#### 6- Jeux de défi SmartGame ex:



-Alerte astéroïdes





-Cube puzzler-pro

-etc. (Il y en a pour tous les âges)

#### 7- **Jeux de dés** : (Laver les dés après utilisation)

- -https://www.ribambel.com/article/5-jeux-de-des-pour-enfants/2071
- -https://www.momes.net/jeux/jeux-interieur/regles-des-jeux-de-societe/regle-de-12-jeux-de-des-842684
- **8- Story Cubes** (coup de cœur) il y en a pour différents âges (Laver les dés après utilisation):

  <a href="https://www.toysrus.ca/fr/Cubes-D-histoire-d-Asmodee-Rory-les-motifs-peuvent-varier/B474A929.html">https://www.toysrus.ca/fr/Cubes-D-histoire-d-Asmodee-Rory-les-motifs-peuvent-varier/B474A929.html</a>



Avec ce jeu, on peut demander au plus vieux d'inventer une histoire à écrire et ensuite : l'illustrer (ou demander aux plus jeunes de l'illustrer après la lecture de l'histoire), leur proposer d'aller la lire au maternelle par exemple, etc.





## 9- Activité de lettrage créatif/calligraphie : imprimer des

feuilles d'exemples : https://www.pinterest.ca/pin/7881368084954736/









#### 10- Créer un tricotin:





Pour les plus vieux leur montrer divers possibilités de créations avec le tissage final.



#### 11- Activité couture :

Coudre un bouton, réparer un trou dans un bas, fabriquer une marionnette, etc.





#### 12- Activité bracelets:

Selon l'âge, montrer aux élèves à faire des bracelets avec des perles, des cordes, des élastiques, etc. (Pour respecter les consignes sanitaires mettre les perles, élastiques, etc. dans un bol pour chaque élève.) Voir tutoriel sur Youtube.







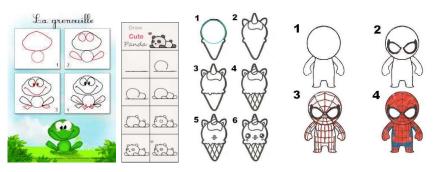




#### 13- Activité mon quartier:

Demander aux élèves de faire un plan de leur quartier : les rues, leur école, l'épicerie, le parc, etc. Montrer à dessiner 3<sup>ième</sup> dimension (au plus vieux). Montrer à dessiner animaux avec tutorat sur internet ex : Kawaii.











## 14- Activité Défi Lego

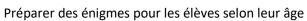


Trier les Lego de manière à avoir un bac par bulle classe (groupe)

- -https://www.pinterest.ca/pin/697776536006215790/
- -https://www.unjourunjeu.fr/printable/defis-lego/



# 15- <u>Activité Énigmes</u>



-https://www.pinterest.ca/turmiche/enigme/

Si vous avez accès à un ordinateur : <a href="https://www.cquesne-escapegame.com/copie-de-jeux-d-evasion-niveau-coll">https://www.cquesne-escapegame.com/copie-de-jeux-d-evasion-niveau-coll</a>

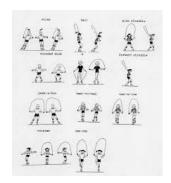
# 16- <u>Défi sauts à la corde</u>

: Préparer des fiches plastifiées selon

des niveaux en ordre croissant de difficulté. On peut faire imprimer une feuille défi pour l'élève ainsi il voit sa progression. L'élève peut se créer un entraînement aussi. Prendre des cordes en plastiques faciles à désinfecter.

https://www.google.com/url?sa=i&url=http%3A%2F%2Fcybersavoir.csdm.qc.ca%2Feph yssante%2Ffiles%2F2013%2F12%2FC1 Primaire-3 Accorde-ton-coeur -Banque-desauts.pdf&psig=AOvVaw1jyrl0sNSqahUTMfvGtpl1&ust=1610557527218000&source=im ages&cd=vfe&ved=0CAlQjRxqFwoTCMiT7Mfwlu4CFQAAAAAAAAAABAE





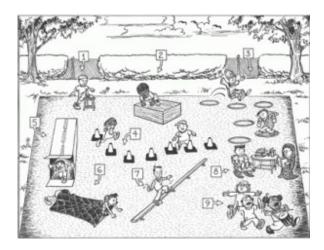






17- <u>Défi Ninja « warrior »:</u> Laisser l'enfant inventer son circuit : passer sous et/ou sur bureau, cerceaux, cônes, corde pour marcher dessus.





Demander à l'élève de se choisir des exercices pour se faire un entrainement de ninja (voir vidéos Youtube ou créer un entrainement avec images proposées)







**18- Mandala :** Imprimer et Colorier des Mandalas



**19-** Origami : Aller sur internet et regarder des vidéos d'origami ou imprimer des modèles.

https://www.hugolescargot.com/activites-enfants/49957-origami-pliage/



**Tour de magie:** Acheter un ensemble de magie. Demander à l'enfant de pratiquer un tour qu'il pourra présenter au groupe.

https://laliste.net/11-tours-de-magie-faciles-a-apprendre-epater-galerie/



21- Peinture à diamants: Acheter un ensemble de peinture diamants.

https://www.walmart.ca/fr/ip/Kit-de-point-de-croix-de-diamant-Kit-de-peinture-de-diamant-de-chat-color-Peinture-de-strass/3M8NYS1GFDTT





